GREEN EXPLORERS

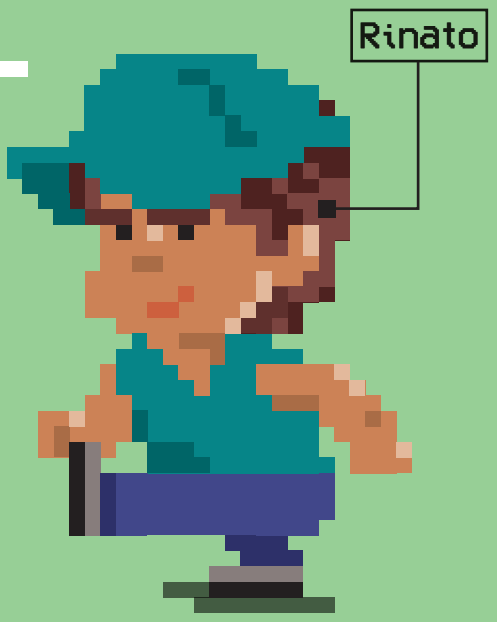
MISSIONE 3R



PROGETTO DI DIDATTICA AMBIENTALE

ANNO SCOLASTICO 2026-2027

IMPARA, GIOCA, RICICLA E VINCI!



Quest'anno **riciclare** sarà un vero e proprio **gioco da ragazzi**!
Con il progetto **"GREEN EXPLORERS – Missione 3R!"** gli alunni delle scuole di ogni ordine e grado scopriranno il mondo della **raccolta differenziata** e del **riciclo** attraverso **un'esperienza interattiva**, divertente e coinvolgente, pensata per imparare giocando.

Superando **livelli, quiz e giochi**, gli studenti saranno protagonisti di una vera e propria **missione alla scoperta delle 3R: Riduzione, Riutilizzo e Riciclo**.

Restando comodamente seduti tra i banchi di scuola, potranno collegarsi **live con i nostri comunicatori ambientali esperti** (Game Masters) e diventare parte di un'avventura interattiva.
Grazie ad un **Ecogame** pensato per accompagnare gli studenti durante la lezione on-line, la classe entrerà in un coinvolgente mondo di gioco, dove ogni missione permetterà di avanzare nel percorso e scoprire che ogni scelta, dentro e fuori dal gioco, può contribuire concretamente alla tutela dell'ambiente.

DUE PERCORSI UN'UNICA GRANDE MISSIONE!



Il progetto sarà articolato in percorsi differenziati per fasce d'età, con linguaggio, giochi e attività adeguati al livello scolastico.

PERCORSO RIVOLTO ALLE SCUOLE DELL'INFANZIA

GREEN EXPLORERS: ALLA SCOPERTA DELLE 3R

Per i bambini più piccoli il gaming diventa soprattutto **gioco, racconto, divertimento e scoperta**. Regolo, Rinato e Ronda accompagneranno i bambini in un'avventura interattiva per apprendere le regole del rispetto ambientale: **Riduci** gli sprechi, **Riutilizza** con la fantasia e **Ricicla** con cura.
Attraverso storie animate, giochi di associazione e colori, i bambini scopriranno che ogni rifiuto ha il suo posto e che ogni risorsa è preziosa.

- L'incontro si svolgerà attraverso un collegamento on-line in diretta della durata di 30 min circa.
- All'incontro potranno partecipare una o più classi in contemporanea.
- Al termine dell'incontro: eco-missione creativa! Realizza un elaborato utilizzando materiali di recupero. La regola è una sola: usare la fantasia e dare una seconda vita ai materiali!

AL TERMINE DEL PROGETTO GLI ELABORATI VERRANNO PREMIATI!

PERCORSO RIVOLTO ALLE SCUOLE PRIMARIE E SECONDARIE

GREEN EXPLORERS: MISSIONE 3R!

La sostenibilità ambientale diventa un'avventura a livelli.
Direttamente dalla propria classe, gli studenti si **collegheranno live via web** per affrontare un **ecogame** a livelli sul tema delle 3R.
Attraverso 3 livelli di missione, la classe risolverà quiz e sfide logiche dedicati a:
>Riduzione: Prevenire la produzione di rifiuti alla fonte.
>Riutilizzo:Valorizzare gli oggetti allungandone la vita.
>Riciclo: Riconoscere i materiali per una differenziata senza errori.
Durante la lezione interattiva online, i comunicatori ambientali coinvolgeranno gli studenti in **vere e proprie prove di gioco**, trasformando la formazione sul ciclo dei rifiuti in **un'esperienza digitale avvincente e formativa**.



- L'incontro si svolgerà attraverso un collegamento on-line in diretta della durata di 1 ora circa.
- All'incontro potranno partecipare una o più classi in contemporanea.
- Al termine dell'incontro: eco-missione creativa! Realizza un elaborato utilizzando materiali di recupero. La regola è una sola: usare la fantasia e dare una seconda vita ai materiali!

AL TERMINE DEL PROGETTO GLI ELABORATI VERRANNO PREMIATI!

ATTIVITÀ EXTRA

Rivolta alle Scuole Primarie (solo classi 3^A, 4^A e 5^A) e Scuole Secondarie di I° e 2°

Come ogni anno Gesenu apre le porte del suo Polo Impiantistico per il trattamento dei rifiuti di Ponte Rio a Perugia, dando la possibilità agli studenti di visitare l'impianto in presenza, accompagnati da comunicatori ambientali qualificati, per vedere dal vivo che fine fanno i nostri rifiuti.

- Le visite si svolgeranno nel mese di Aprile;
- Nel modulo di iscrizione specificare se si è interessati o meno a visitare l'impianto in presenza.

IL FUTURO DEL PIANETA È LA PARTITA PIÙ IMPORTANTE. E TU, SEI PRONTO A GIOCARE?

Progettazione a cura di GSA srl & ARCHI'S COMUNICAZIONE

REGOLAMENTO E SCADENZE

• IL PROGETTO È RIVOLTO ALLE SCUOLE DI OGNI ORDINE E GRADO
(Infanzie, Primarie, Secondarie di 1° e di 2° grado).

• PER PARTECIPARE
COMPILA IL MODULO D'ISCRIZIONE ONLINE ENTRO E NON OLTRE IL 25/11/2026
disponibile al seguente link:

https://scuole.gsa.eco/gesenu/#iscrizione

Per ogni plesso scolastico compilare un unico modulo, specificando nell'apposito campo le varie classi che intendono partecipare al progetto.

• INCONTRO ONLINE:
Nei mesi di Gennaio / Febbraio verrete ricontattati per concordare la data e l'orario dell'incontro on-line.

• GLI ELABORATI REALIZZATI
DOVRANNO ESSERE CARICATI NEL NOSTRO PORTALE ENTRO E NON OLTRE IL 31/03/2027.
Le credenziali per accedere al nostro portale verranno inviate via mail a seguito dell'iscrizione al progetto.

• AL TERMINE DEL PROGETTO SARÀ ORGANIZZATA UNA GIORNATA CONCLUSIVA ALLA PRESENZA DI ALUNNI E INSEGNANTI PER PREMIARE GLI ELABORATI.
In fase di valutazione e premiazione finale lavori prodotti verranno distinti per ordine e grado scolastico.

AURI L.R. n/2013 Autorità Umbra Rifiuti e Idrico · GEST srl · Gesenu AMBIENTE

SISTEMI DI GESTIONE CERTIFICATI CQY CERTIQUALITY UNI EN ISO 9001:2015 UNI EN ISO 14001:2015

MANAGEMENT SYSTEM CERTIFICATION DNV ISO 21001

PER MAGGIORI INFORMAZIONI

Laura Marconi **075 5743518**
Cellulare e WhatsApp **366 8221047**
(numero attivo dal Lunedì al Giovedì alle 9:00 alle 14:00 e dalle 15:00 alle 17:00; Venerdì dalle 9:00 alle 14:00)

Mail: **scuole@gsa.eco**
web: **scuole.gsa.eco/gesenu**